

Objectifs

Découvrir les applications pour créer des logos, illustrations simples et vidéos à partir de modèles...

Programme

CANVA

- Outil graphique en ligne permettant de créer facilement de beaux visuels et de retoucher rapidement des images pour tous vos besoins web.
- Large choix de templates pré-dimensionnés et innombrables ressources (images, icônes, formes, typos, ...) qu'il suffit d'ajouter par simple glisser-déposer.

Offre une très grande liberté de manœuvre.

CRELLO (Images et animations)

- Créer un contenu animé disponible gratuitement.
- Accès à 60 millions de photos (toute la banque d'images de Depositphotos)
- Achat d'image à vie. Paiement unique permettant de réutiliser une image.
- Organiser ses créations en dossiers.
- Intégrer ses propres typos.

ADOBE SPARK (Images et Vidéo)

- Posts : redimensionnement de n'importe quelle image pour correspondre à une taille standard.
- Pages : pour créer une page web simple et élégante.
- Vidéo : une application de montage vidéo de base.

GRAVIT Designer: pour les créatifs exigeants

- Découverte interface propre et intuitive, hautement personnalisable.
- Ouverture de plusieurs documents et y accéder facilement via les onglets visibles dans le coin supérieur droit.
- Découverte des trois onglets : bibliothèques, calques et tutoriels.
- Bibliothèque de modèles pré-dimensionnés pour des utilisations comme les billets de blog et les images de médias sociaux.
- Sauvegarder des fichiers ou partage
- Synchronisation avec Gravit Cloud (gratuit)

THE GIMP

- Présentation de The Gimp
- Les fondamentaux
- Les principaux outils

Moyens et méthodes pédagogiques

- Apports théoriques, cas pratiques
- Démarches déductives et inductives
- Mises en situations
- Individualisation de la formation

Evaluation



Attestation de formation

